

**CHAMPIONNAT DE NORMANDIE
PAR EQUIPES U 16 GARCONS**



Pour chaque rencontre, la fiche d'ordre de jeu des foursomes **et** des simples doit être remise par le capitaine au Comité de l'épreuve au plus tard 30 minutes avant l'heure officielle de départ du premier match de l'équipe.

1/2 FINALE FINALE

CLUB :

L'ordre et la composition du foursome sont au choix du Capitaine

Foursome :

Les équipiers jouent dans l'ordre croissant de leur index arrondi.
A index arrondi égal, le choix est laissé au Capitaine.

Simple n° 1 :

Index :

Simple n° 2 :

Index :

Nom du donneur de conseil :

Nom et Signature du Capitaine :

**CHAMPIONNAT DE NORMANDIE
PAR EQUIPES U 16 GARCONS**



Pour chaque rencontre, la fiche d'ordre de jeu des foursomes **et** des simples doit être remise par le capitaine au Comité de l'épreuve au plus tard 30 minutes avant l'heure officielle de départ du premier match de l'équipe.

1/2 FINALE FINALE

CLUB :

L'ordre et la composition du foursome sont au choix du Capitaine

Foursome :

Les équipiers jouent dans l'ordre croissant de leur index arrondi.
A index arrondi égal, le choix est laissé au Capitaine.

Simple n° 1 :

Index :

Simple n° 2 :

Index :

Nom du donneur de conseil :

Nom et Signature du Capitaine :